


Ficha Técnica



Extinción de incendios

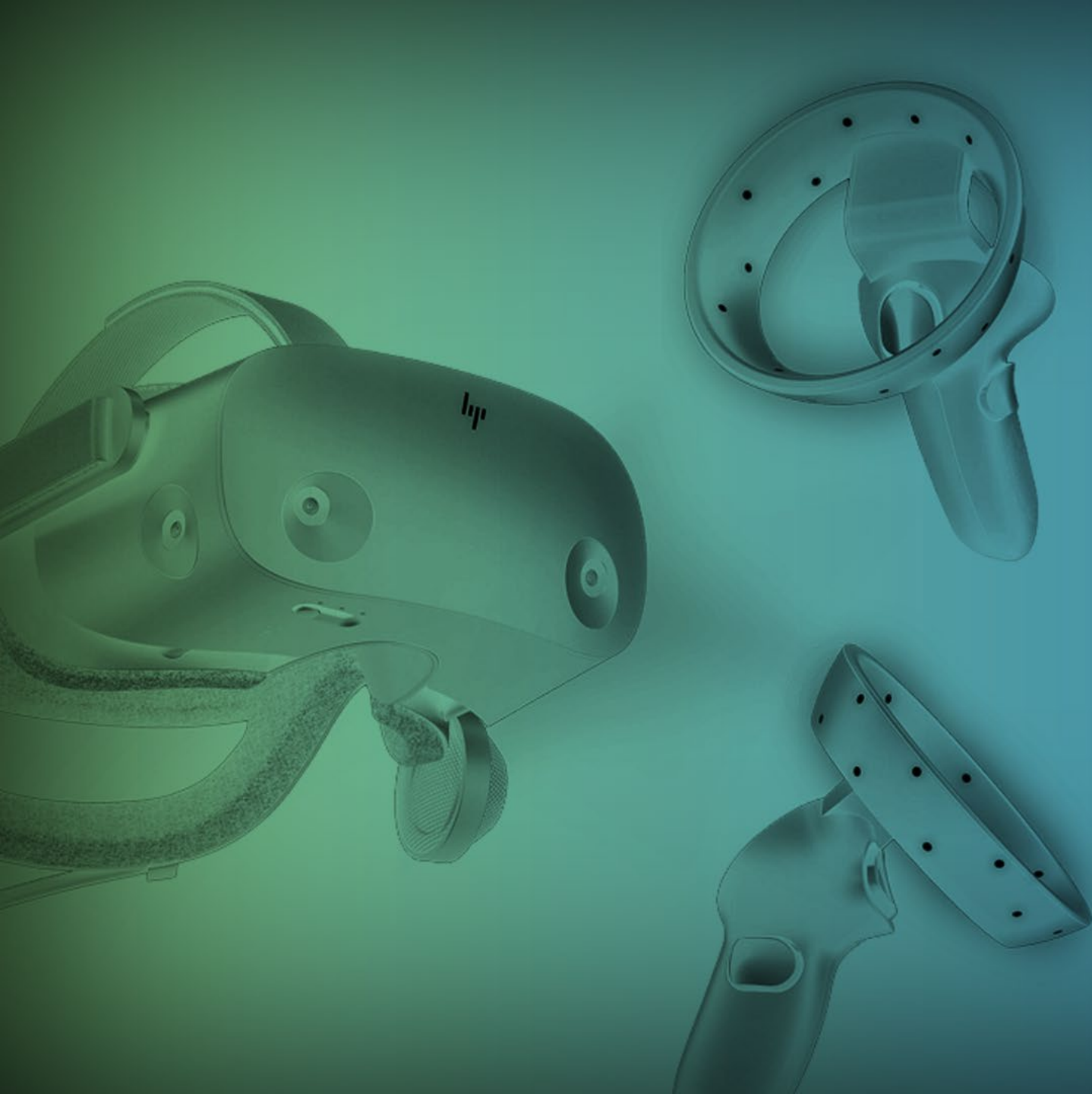


Producto de Ludus orientado al **entrenamiento en el manejo de extintores** para extinguir pequeños incendios.



Extinción de incendios

- > Tiene como objetivo formar en **la extinción de pequeños fuegos mediante extintores**. Esta herramienta formativa puede ser utilizada tanto por alumnos/as con conocimientos previos como por alumnos/as sin conocimientos previos.
- > El/la alumno/a deberá seguir los pasos **del protocolo de seguridad** en función del contexto en el que se desarrolla el fuego y seleccionar el agente extintor correcto en función del tipo de fuego.
- > **Extintor físico adaptado**. Los mandos de VR se adaptan al aparato para darle mayor realismo a la simulación.



01

Contenido
de la simulación

Contenido de la simulación

Extinción de un fuego

En la simulación el/la alumno/a debe extinguir un fuego de pequeñas dimensiones utilizando un extintor. Para completar el entrenamiento correctamente, el/la alumno/a deberá seguir **los pasos del protocolo de uso de extintores y las normas de seguridad**.

El tiempo medio de realización de un ejercicio es de 2 minutos.

¿Qué se puede configurar en la simulación?:

- > Clase de fuego
- > Tipo de extintor
- > Escenario formativo
- > Modo Guiado/Modo no Guiado

Accidentes:

- > Cuando el alumno se acerca al fuego superando la distancia de seguridad, y entrando en contacto con las llamas, se le mostrarán las **consecuencias** que hubiese tenido el error en la realidad.

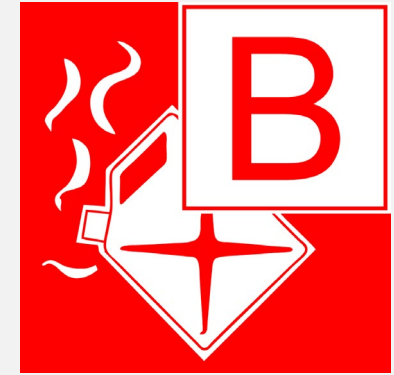




Contenido de la simulación

Clases de fuego

- > Fuego Clase A
- > Fuego Clase B
- > Fuego Clase C
- > Fuego Clase D
- > Fuego Clase F
- > Componente eléctrico





Contenido de la simulación

Agentes extintores

- Extintor de polvo ABC
- Extintor de agua
- Extintor de agua pulverizada con aditivos AFFF
- Extintor de espuma AFFF
- Extintor de anhídrido carbónico CO2
- Extintor para metales combustibles

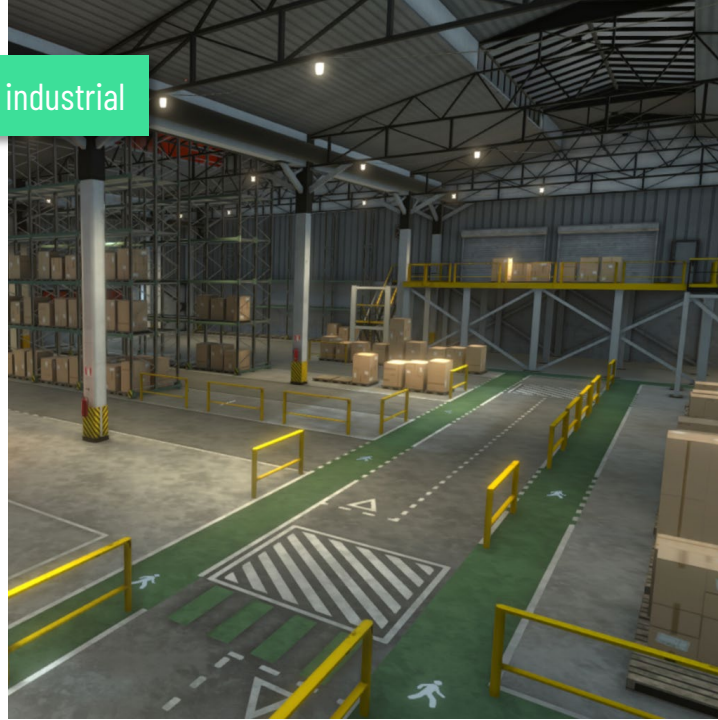




Contenido de la simulación

Escenarios formativos

Almacén industrial



Vivienda



Oficina



Espacio exterior



Contenido de la simulación

Protocolo de uso de extintor

El/la alumno/a debe completar las siguientes acciones para cumplir con el protocolo de seguridad en el uso de extintores:

- Asegurarse que el agente extintor es adecuado para el tipo de fuego.
- Retirar el precinto y el pasador.
- Revisar el manómetro y asegurarse que el extintor tiene presión y está listo para su uso.
- Agitar el extintor/golpear contra el suelo.
- Realizar un disparo de prueba.
- Situarse en dirección del viento para atacar el fuego.
- Proyectar el agente extintor a la base de las llamas mediante barridos en zigzag.
- Apartarse del fuego manteniendo el contacto visual con el mismo.



Contenido de la simulación

Escenario de **entorno real**

Este escenario utiliza las propias cámaras de las gafas de realidad virtual para integrar un fuego virtual en **cualquier espacio de trabajo**:

- Mantiene el mismo protocolo que el resto de los ejercicios.
- Se puede utilizar en cualquier entorno.
- El fuego virtual se comporta de forma realista.
- Configuración del espacio sencilla y rápida, no lleva más de 10 segundos.



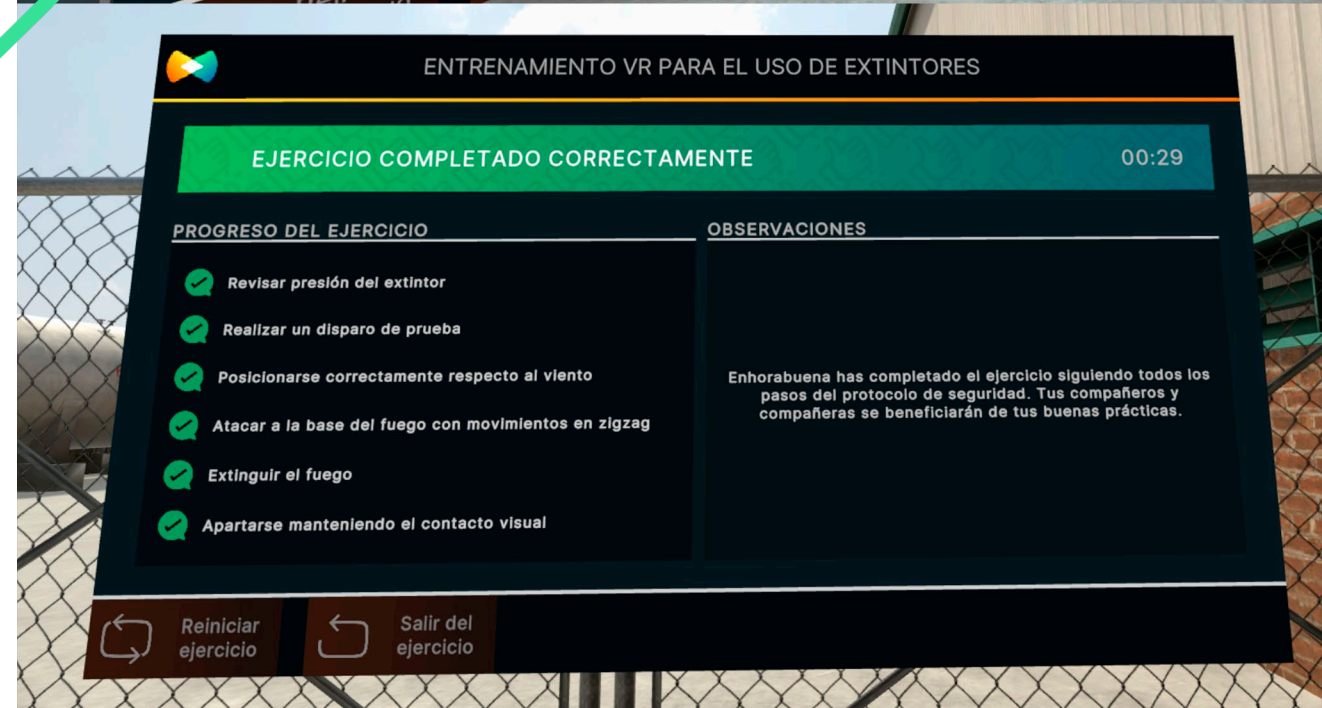


Estadísticas básicas

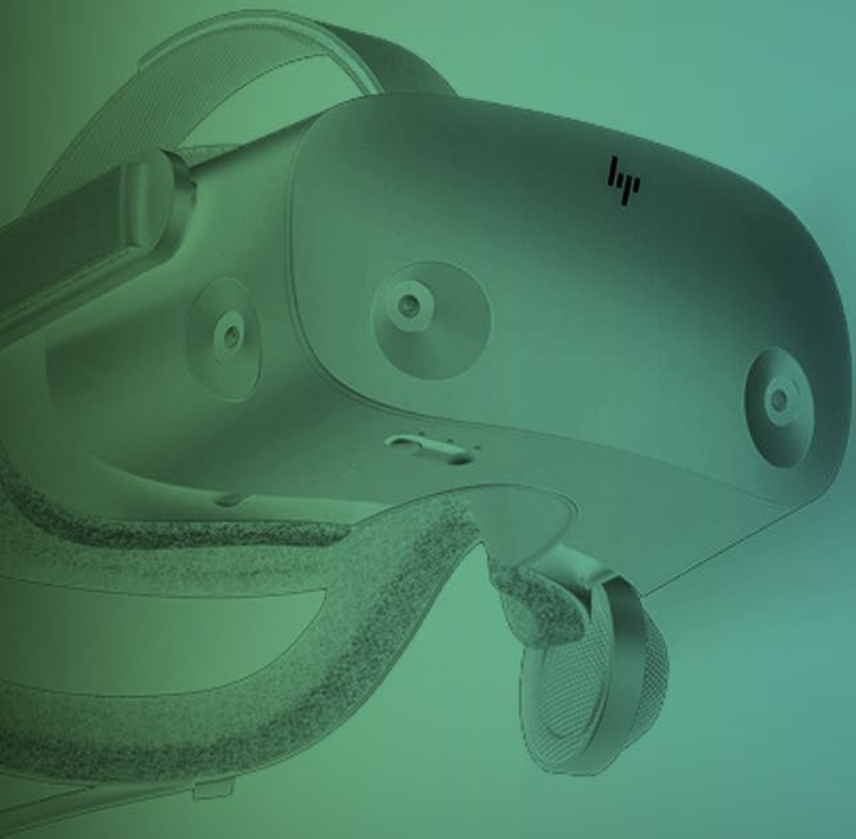
Sistema de estadísticas

Estadísticas básicas mostradas al usuario al finalizar la simulación

- Tiempo de duración del ejercicio
- Paso del protocolo completados
- Lista de errores cometidos
- En caso de accidente, información adicional sobre los daños recibidos y evitados







02

Todas las formaciones,
una sola plataforma

Primera plataforma europea

de formación realista en **seguridad laboral y salud**
con Realidad Virtual

Ventajas de la Plataforma



Acceso a contenidos

Productos vivos en
permanente mejora
continua



Formación al profesorado

Acompañamiento
pedagógico a los profesores
en el uso de la VR



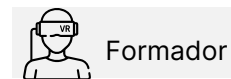
Hardware
**a precio
de coste**

Learn by Living

**Dinamiza tus clases sobre
seguridad y salud,**
añadiendo un componente
inmersivo a las formaciones



20 productos completos
con más de 500 ejercicios.



- > Seguridad vial
- > Prevención de riesgos en planta
- > Trabajos en altura
- > Recurso preventivo en altura
- > RCP
- > Puente grúa
- > EPIs. Equipo de protección individual
- > Riesgos logísticos
- > Detección de riesgos en planta
- > Riesgos eléctricos
- > LOTO
- > Extinción de incendios
- > Espacios confinados
- > Seguridad en construcción
- > Plataformas elevadoras
- > Ergonomía postural
- > Riesgos carretillas elevadoras
- > Prevención de accidentes en manos
- > Uso y Manejo de BIE
- > Primeros auxilios

Continuamente vamos sumando **nuevas actualizaciones** y contenidos a la plataforma



Calendario

de incorporación a Ludus

01

Demo

Demostración producto.
Presentación propuesta económica.

02

Suscripción

Contratación de la plataforma.
Recepción del material.

03

Onboarding

Welcome pack.
Argumentarios comerciales.
Recursos gráficos.
Fichas de marketing.
Videotutoriales.
Formación a formadores.

04

VR training

Uso ilimitado de los recursos de formación disponibles en la plataforma.
Mantenimiento y actualización de la plataforma.

¿Por qué VR?

El impacto que la realidad virtual tiene en el aprendizaje es **notable**



Aprendizaje activo

Basado en la pirámide de aprendizaje de Edgar Dale

Los que aprenden en VR son...



4x

Más rápidos aprendiendo
que en una clase
convencional



3.7x

Más conectados con el
contenido que los alumnos en
un salón de clase



2.3x

Más conectados con el
contenido que los alumnos en
e-learning



4x

**Más concentrados y
enfocados**



Learn by Living

ludusglobal.com